

REGULAMIN TURNIEJU PUBG POLSKA CUP 2

I. Informacje Ogólne

1. **Nazwa Turnieju:** PUBG POLSKA CUP 2
2. **Organizator:** PUBG POLSKA
3. **Platforma:** PC (Steam)
4. **Format:** SQUAD (4-osobowe drużyny), tryb FPP (First Person Perspective).
5. **Oficjalna Transmisja:** Turniej będzie transmitowany na żywo na kanale twitch.tv/akerman88.
6. **Komunikacja:** Oficjalnym kanałem komunikacji z administracją i miejscem ogłoszeń jest dedykowany serwer Discord. Podczas trwania turnieju obecność na serwerze oraz korzystanie z dedykowanych kanałów głosowych drużyn jest obowiązkowe.

+1

II. Harmonogram i System Rozgrywek

1. **Termin zamknięcia zapisów:** do dnia 23 stycznia (piątek) do godz. 19:00.
2. **Format:** Ze względu na harmonogram przewidziany dla maksymalnie 19 drużyn, turniej odbywa się w trybie bezpośredniego Finału (brak kwalifikacji).
3. **Data Finału:** 24 stycznia (sobota).
4. **Godzina startu gier:** 19:00.

III. Zapisy i Wpisowe

1. **Zapisy:** Odbywają się poprzez oficjalny formularz udostępniony przez Organizatora.
2. **Opłaty:** Udział w turnieju jest darmowy.
3. **Dobrowolna Pula Nagród:** Organizatorzy zbierają dobrowolne wpisowe od chętnych drużyn i graczy w celu ufundowania puli nagród. Wniesienie opłaty nie jest wymagane do wzięcia udziału w grach.
4. **Wiek:** Udział mogą brać jedynie gracze, którzy mają ukończone 18 lat. Podanie nieprawdziwych danych skutkuje natychmiastową dyskwalifikacją i utratą nagród.

5. **Kolejność zgłoszeń:** W przypadku przekroczenia limitu miejsc, o udziale decyduje kolejność poprawnych zgłoszeń.
6. **Bany:** Gracze posiadający aktywną blokadę na serwerze Discord PUBG POLSKA mają zakaz udziału.

IV. Pula Nagród

1. **Całkowita pula nagród:** Zależy od sumy zebranych dobrowolnych wpłat.
2. **Podział puli:** 100% zebranej kwoty zostanie rozdzielone pomiędzy trzy najlepsze drużyny Finału oraz zwycięzcę Fantasy Coach/utrzymanie strony (hosting):
 - 1. Miejsce: 45% puli
 - 2. Miejsce: 30% puli
 - 3. Miejsce: 20% puli
 - Fantasy Coach + utrzymanie hostingu strony: 5% puli
3. **Wypłata nagród:** Nagrody zostaną wypłacone kapitanom drużyn (lub wskazanym reprezentantom) w terminie do 7 dni roboczych po zakończeniu turnieju.

V. Format Meczu i Punktacja

1. **Liczba gier:** Finał składa się z 6 (sześciu) gier.
2. **Mapy:** 2x Miramar, 1x Rondo, 1x Taego, 2x Erangel.
3. **Punktacja:** Obowiązuje standardowa punktacja e-sportowa S.U.P.E.R. (Standard and Universal PUBG Esports Ruleset).
 - Punkty za zabójstwa (Kill): 1 punkt.
 - Tabela punktów za miejsce (Placement):
 - 1. miejsce: 10 pkt
 - 2. miejsce: 6 pkt
 - 3. miejsce: 5 pkt
 - 4. miejsce: 4 pkt
 - 5. miejsce: 3 pkt
 - 6. miejsce: 2 pkt
 - 7-8. miejsce: 1 pkt
 - 9-16. miejsce: 0 pkt
4. **Klasyfikacja:** Suma punktów (Placement + Kills) ze wszystkich 6 gier.

5. **Tie-break (Remisy):** W przypadku równej liczby punktów decyduje kolejno:

1. Łączna liczba punktów za miejsce (placement points).
2. Najwyższa liczba punktów całkowitych zdobyta w pojedynczej grze.
3. Najwyższe miejsce zajęte w ostatnim meczu turnieju.

VI. Zasady Fair-Play i Procedura Meczowa

1. **Oszustwa:** Używanie cheatów, skryptów, makr oraz modyfikacja plików gry są zabronione. Skutkuje to dyskwalifikacją i permanentnym banem.
2. **Teaming:** Współpraca między drużynami jest zabroniona.
3. **Bug Abuse:** Wykorzystywanie błędów gry (np. wchodzenie pod tekstury) jest zabronione.
4. **Zachowanie:** Wymagana jest kultura osobista. Toksyczność, rasizm i mowa nienawiści będą karane.
5. **Lobby:** Dane do lobby (Nazwa + Hasło) będą podane kapitanom na Discordzie na 15 minut przed startem.
6. **Problemy techniczne:**
 - o W przypadku "crashu" pojedynczego gracza, gra jest kontynuowana.
 - o Restart meczu następuje tylko przy błędzie serwera (np. wyrzucenie >25% graczy) i po decyzji admina.

VII. Drużyny i Streamowanie

1. **Skład:** 4 graczy podstawowych + opcjonalnie 1 rezerwowy.
2. **Nicki:** Gracze muszą używać nicków (IGN) zgłoszonych w rejestracji.
3. **Streamowanie (POV):** Gracze mogą transmitować swoją grę. Wymagane jest ustawienie opóźnienia (delay) minimum 5 minut. Organizator nie odpowiada za stream-sniping wynikający z braku opóźnienia u gracza.

VIII. Postanowienia Końcowe

1. **Administracja:** PUBG POLSKA ma prawo do podejmowania ostatecznych decyzji w sprawach spornych.
2. **Zmiany:** Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu, jeśli jest to konieczne dla dobra rozgrywki.
3. **Akceptacja:** Wysłanie zgłoszenia jest równoznaczne z akceptacją regulaminu.

